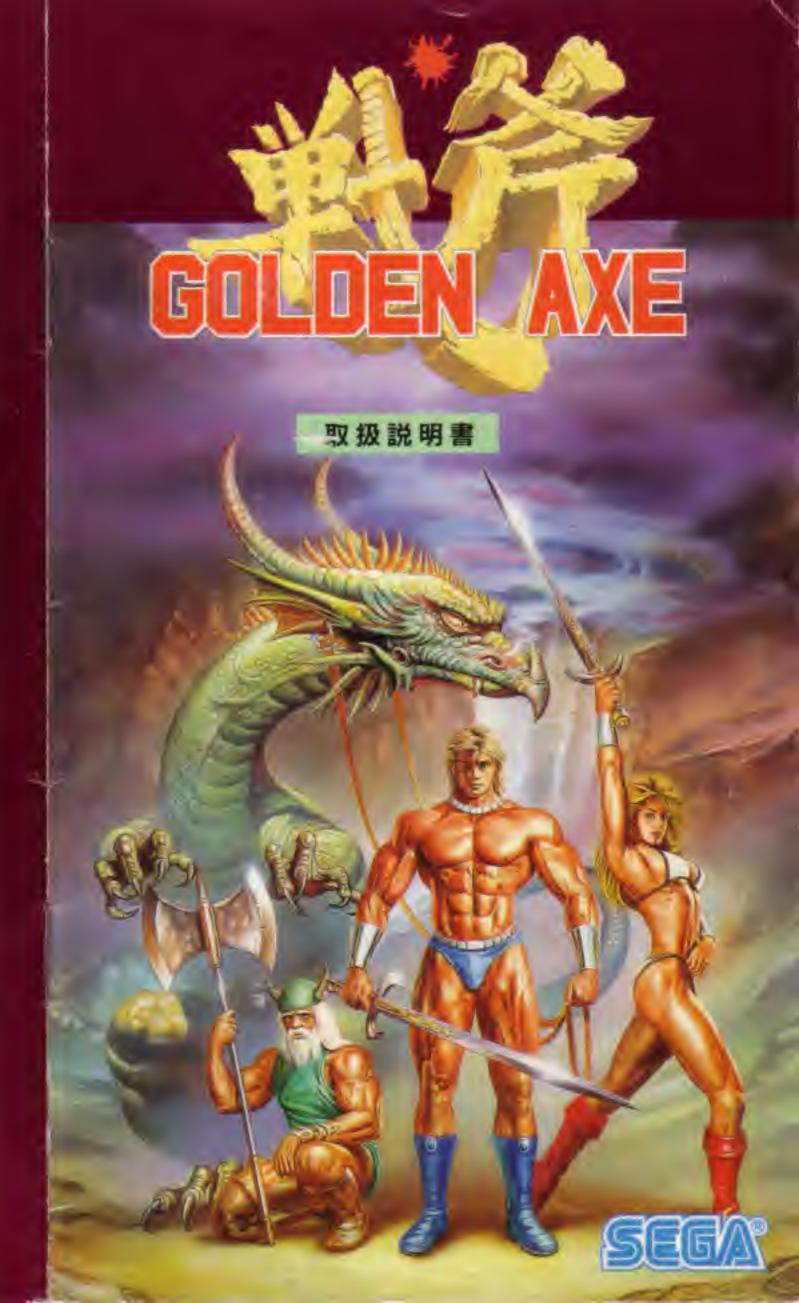
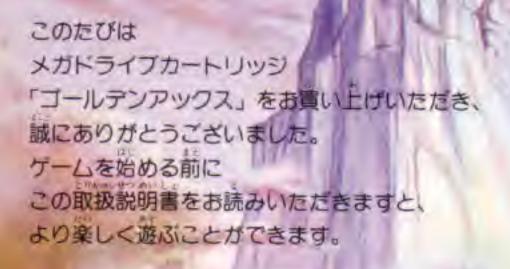




株式でガーエンタープライゼス





CONTENTS

COVER ILLUSTRATION BY YOSHIAKI YONEJIMA
CHARACTORS ILLUSTRATION BY TEPPEI SASANUFA

古の時代、闇の世界より現われた巨人族は大いなる神々に 戦いを挑んだ。両者の力は均衛し ており、戦いは永遠に続くかと思 われた。 だが、戦いは突然終わり を告げ、巨人たちはその力 を封じ込められ、再び闇へ と追いやられた。 戦いを終焉に導いたもの。 それは、地の神が命を込め、 鍛え上げた一本の斧 "ゴール デンアックス" であった。 長い時がたち、地上に は神に代わり人間が台頭 していた。ゴールデン アックスもすでに 神の手を離れ、 人間によって治 められていた。 悪しき巨人の生 き残りの1人、デ ス=アダーは人間 をだまし、これを 奪った。 闇の力は解放され、再びこの世は地獄となった。 物語はこれよりはじまる………。

9年フレーリー 望

アックスは行りの成果が予想以上だったことに、上機嫌で 帰途を急いでいた。家で待つ田親の喜ぶ顔を思うと、歩みも 自然と速くなった。幼いときに父親を失ったアックスにとっ て田親の笑顔は最も大切なものであった。

アックスが村の入口まで来たとき、人の気配がまるでないのに気付いた。不思議に思いながら入ると、彼はその場に立ちつくした。そこには生きでいるものの姿はなく、累々と死体が転がってるだけだった。で、こんな……。まさか/。彼の脳裏に田の姿が浮んだ。と同時に自分の家を目指して駆け出していた。

最近、ファイヤーウッド王国の国境にデス=アダー軍が現 われるため、国中が神経を尖らせていた。しかし、王女ティ リスの17回目の誕生日である今日だけは違っていた。国を挙 げての盛大な祝い事が行われていた。

国中が浮かれている中、一人の伝 令兵が王宮に入ってきた。それはデ ス=アダー軍の襲撃を伝えるもので あった。

なに、テス=アダーガー・・・・・・・・・
女王は、立ち上がると全軍に戦闘を命じた。だが、油断しきっていたファイヤーウッド軍はもろく、敗走を重ねた。

敵軍が王宮を囲んだとき、女王は、もは やこれまでと一人娘のティリスを地下の小 部屋に隠した。

やがて、外の喧噪が収まったころ、ようやくティリスは鍵を壊し部屋から出た。 だが、王宮内はまるで地獄であった。

城の到る所に敵味方の 兵が倒れていた。そして、 その中に両親の変わりは てた姿もあった。ティリ スは泣いた。神に怒り、 テス=アダーを呪い、そ して力のない自分を恨ん だ……。



COM E-D-BEDTY OF

武器による戦いは、ギリウス、アックス、ティリスの順に 得意としますが、それほどの差はないでしょう。

ですが、魔法による戦いはずいぶんと違いがあります。弱い魔法を何回もかけるのならばギリウス。貯めて、貯めて一撃にかけるのならばティリス。アックスはその両方の中間と言ったところです。

ここで、彼らの紹介を少しだけしてみましょう。

AX=BATTLER

ロングソードの名手 にして、バーバリアン 一の魔法の使い手である。愛 用のロングソードは、アック スが幼いときに死んだ父が唯一残 してくれたもので、その威力は計 りしれない。だが、彼にとっての 最大の武器は、その正義感と、デ ス=アダーへの復讐心である。

> 種族:バーバリアン 身長:180cm 体重:90kg

見た目の通り、3人の中では最も年上で、約150才である。 だが、400年近く生きるドワーフにとって、150才など若いうちである。

TYRIS=FLARE

る人の中では最も強力ない。 魔法を使う彼女だが、身のである。特別ないである。特別ないである。 一般ないないである。 でも一部のは、3人のである。 でも一部のは、3人のである。 でも一部のである。 でもの形である。 でもので、 でもので、 ののショートソードを主よいで、 のののショートソードを表して、 ののののである。 のののである。 のののである。 のののである。 のののである。 ののである。 で教えてくれなかったが、 して要えてくれなかったが、 して要えてくれなかったが、 してあるである。 ストからも分かるであるう。

種族:アマソネス

身長:172cm 体重:?kg

種族: トワーフ 身長: 160cm 体重: 68kg また、ギリウスはドワー フでは飛び抜けて大柄で、 この見た目のたくましさと、 しつかりした性格から仲間 からの信望も厚かった。 ちなみに自分のいま使って いる斧は弟の形見である。





接続方法

このゲームは1~2人用です。ゲームを始める前に、 コントロールパッドが正しく接続してあるか確認してく ださい。



2人で遊ぶ場合は、同時にプレイとなりますので、コントロールバッドを2個使用してください。(別売のコントロールバッドを3束めください。)

ゲームスタート

タイトルの画面のときに、 1人で遊ぶ場合はコントロールバッド1の、2人同時 に遊ぶ場合はコントロール バッド2のスタートボタン を押してください。



▲タイトル画面

スタートボタンを押すと画面が下のように変わるので、 次にモードを選びます。

選ぶときは1人で遊ぶときも、2人同時に遊ぶときも1Pコントロールバッドを使います。

方向ボタンを上下に動かして行いたいモードの左側に ⇒を移動させ、スタートボタンまたはA~Cボタンで決 定します。

▶1人で遊ぶ場合◀



▶ 2人同時に遊ぶ場合



ARCADE (P-7-FE-F)

アーケード (ゲームセンター) 用のゲームをもと にした、ゴールデンアックス本来のゲームを楽しむ モードです。(⇒P.20)

BEGINNER(ビギナーモード)

アーケードモードに手を加え初心者用にやさしく したモードです。(⇒P.24)

THE DUEL (NINE-K)

1人用で行うときは、デス=アダー軍兵士たちと の勝ち抜き戦。2人用で行うと、3人の戦士の内2人 を選び1対1のバトルを行います。(-P.24)

OPTIONS (X75/3)/E-K)

ゲームの仕様を変更します。(P.25)



操作方法





☆A~Cのボタンの操作は、オプション画面(⇒P.25) で変更できます。

MOVE

移動

移動は行動の基本。特に"走る"ことは重要です。

WALK-



移動したい方向 (8方向)に方向ボタンを押すと、画 面内を歩いて移動 します。





RUN—走る



移動したい方向(若、または 左)に方向ボタンを素早く2回 押すと(2回目は押しつばなし)、 画面内を走って移動します。



JUMP

ジャンプ

高いところへ登るだけがジャンブじゃありません。 敵の攻撃をかわしたり、高さを利用しての攻撃に移 るときなど、いろいろと応用できます。

JUMP-

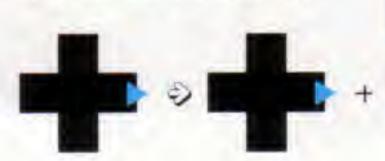
――シャンプ

Cポタンを押すと ジャンプします。





走りながらCボタンを押すと、 より高いジャンプをします。







ATTACK-

攻擊

このゲームでは画面内の敵を全滅させないと先に進めません。つまり、攻撃はクリアするための絶対条件という訳です。もちろん攻撃ボタン(Bボタン)だけを押していてもある程度の攻撃はします。でもクリアするためにはその他のワザが必要ですよ!(例えば、敵が乗っている乗り物を奪って乗ることもできます。 P.26)

それともう一つ大事なことがあります。この攻撃は、 敵にだけ有効な訳じゃないんです。つまり、見方を傷つ けてしまうことがありますので、攻撃のときはくれぐれ も注意してください。

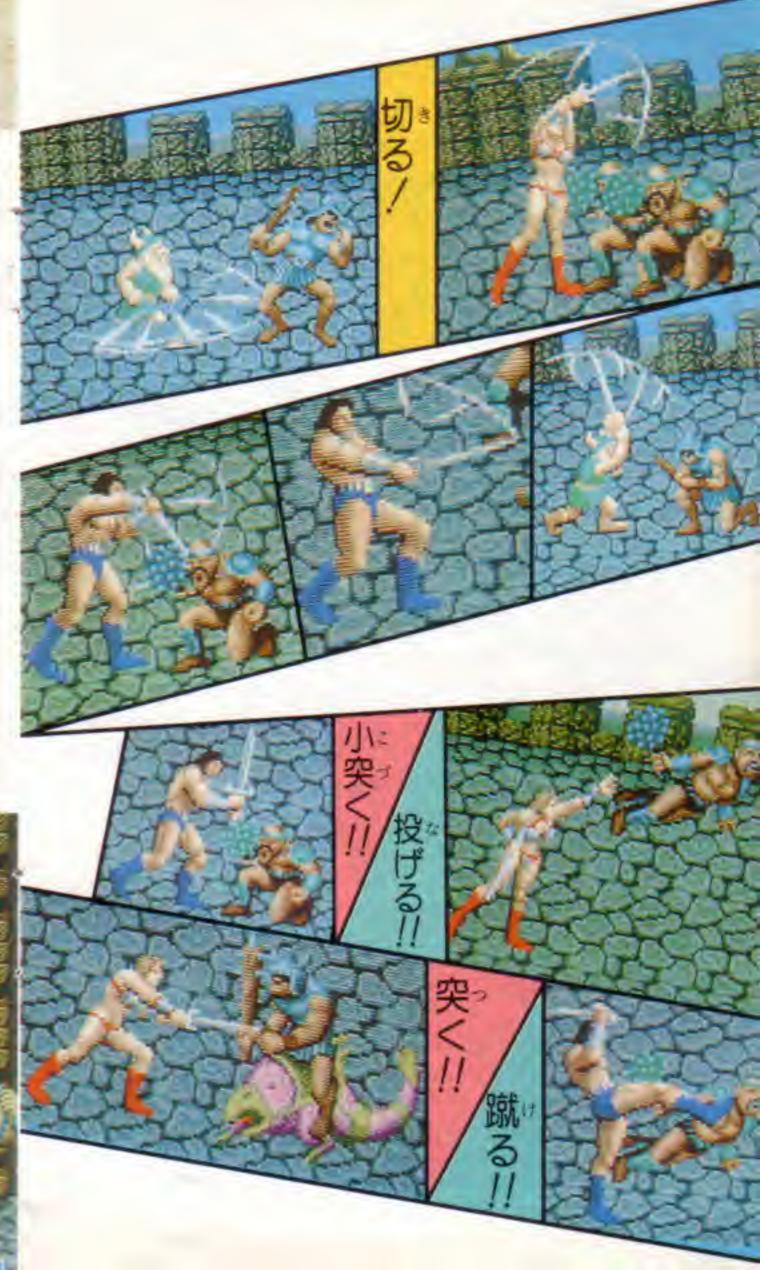
NOMAL ATTACK——通常攻擊

Bボタンだけを使用して行う攻撃方法。切るほかに、投げる、突く、小突く、蹴るなど多彩な攻撃が行える。



敵との距離によって、いろんな攻撃ができる。







JUMMPING ATTACK-ジャンプ切り

Cボタンを押し、ジャンプ 中にBボタンで攻撃をする方 法。通常の攻撃方法よりも大 きなダメージを与えられる。

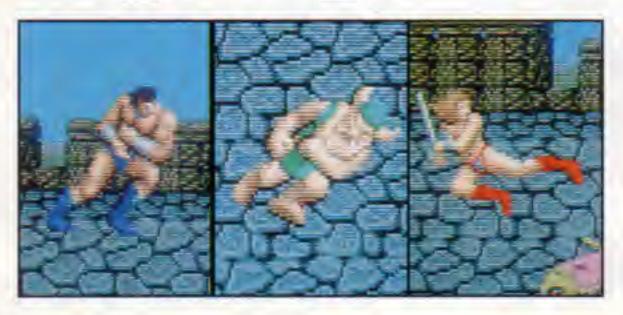




BODY ATTACK 体当たり、飛び蹴り

走りながら、Bボタンを押すと体当たり(ティリスだけは飛び蹴り)をする。敵に与えるダメージはジャンプ切りよりも大きく、自分の攻撃中に敵にやられることが少ないので、最も多用して欲しい技だ。



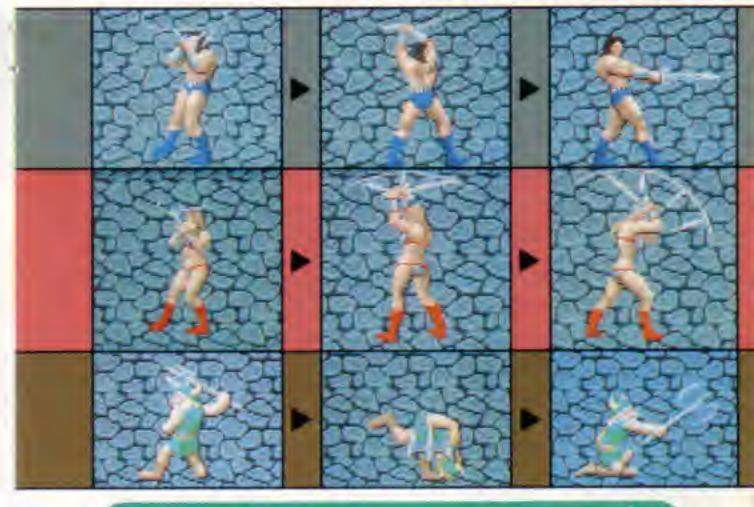


ROLLING ATTACK

B + C

BボタンとCボタンを同時に押すと、剣を頭の上で

回転させながら後ろにいる敵を攻撃する。(ギリウスだけは転がりながら後ろの敵を攻撃します。)

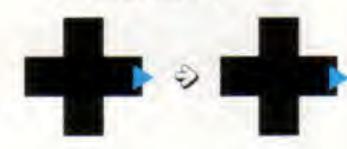


HIGH-JUMP ATTACK //イジャンプ切り

ハイジャンプ中に攻撃する (Bボタンを押し続ける)と、 剣を構えたまま、下の敵を攻撃する。

敵に与えるダメージは、こ れが最も大きい/











MAGIC

魔法

3人の戦士は魔法の壺 (⇒P.22) を取ることによって、魔法が使えます。魔法はAボタンで使います。魔法の種類は、3人共それぞれ違います。レベルが上がると威力が増します。 **「THE DUEL」モード (⇒P.24) のときや、ボーナスステージ(⇒P.21)のときは、魔法を使うことができません。

ティリス=フレア

最も魔法を得意としているのが彼女である。魔法の壺を溜めるまでは時間がかかるが、最も強力な魔法を使うことがで

きる。火の精霊を崇 める彼女は、もちろ ん火の魔法を使う。



FIRE SPARK



FIRE GHOST



ERUPTION



PILLAR OF FIRE



RUNNING FLAMES



DRAGON'S BREATH



アックス=バトラー

爆裂の魔法を使う。最高レベルこそ ティリスにおよばないものの、彼女に 比べて少ない壺で魔法を使える。

CRACK



EXPLOSION



LARGE-CRACK



BIG BAN



ギリウス=サンダーヘッド

ドワーフはもともと魔法が嫌いである。そのためギリウスもあまり強力な魔法を使うことはできず、最高でもレベル3までレか上がらない。だが、レ THUNDER POLE

までしか上がらない。だが、レベルを上げるための壺は極端に 少なく、なんと壺4つでレベル 3の魔法が使えるのである。



THUNDER WAVE



THUNDERBOLT





このゲームには3つのゲームモードと1つのオプションモー ドが用意されています。

アーケードモード

アス=アダーによって王城 は乗つ取られ、この地から平 和の光は失われてしまった。

あなたに課された使命は、アス=アダーを倒 し、因われている王様とお姫様を助けだし、一 日も早くこの地に平和を取り戻すことです。

プレイヤーセレクト

モード選択画面(⇒P.11)で「ARCADE」を選んだら、 次のプレイヤーを選びます。 方向ボタンの左右で選び、スタ

ートボタンまたはA~Cボタ ンで決定してください。

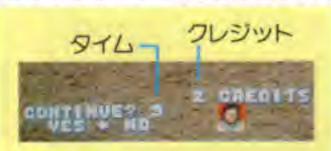


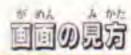


ダメージ&ゲームオーバー&コンティニュー

攻撃を受けると体力が減ります。体力がなくなると、プレ イヤーの数が1人減り、プレイヤーの残りの数がなくなると、 ゲームオーバーとなります。ゲームオーバーになると下のよ うな表示が現れます。タイムが 0 になる前にYESを選び、ス

タートポタンを押すと コンティニューできま す。コンティニューは クレジットの数だけで きます。







ステージ数 マジックウインドウ

ひとりよう 1人用

プレイヤーの体力 プレイヤーの残り数



P2のマジックウインドウ P1のマジックウインドウ

さたりよう P1の体力 - P2の体力

P1の残りの数

-P2の残りの数

ポーテスステージ

ステージと次のステージ との間にボーナスステージ がある場合があります。 シーフを攻撃して、多く の壺や肉を取りましょう。



BEEDUT

魔法は非常に強力 です。レベル6の魔 法になると武器で戦 うのに比べ、数倍か ら十数倍の威力があ ります。



また、画面内の全ての敵に効くので、ピンチになったとき などに一気に形勢を逆転することができます。

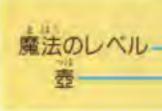
ですがその反面、魔法はそれまで貯めていた壺を全部使ってしまいます。ですから、使う場所には充分な注意が必要でしょう。

農法の量

魔法の壺を取ると魔法が使える ようになります。取った壺は、そ の数だけマジックウインドウに表

示されます。ただし、レベル一杯まで壺を貯めた場合は、それ以上取っても貯めておくことはできません。

▼マジックウインドウ





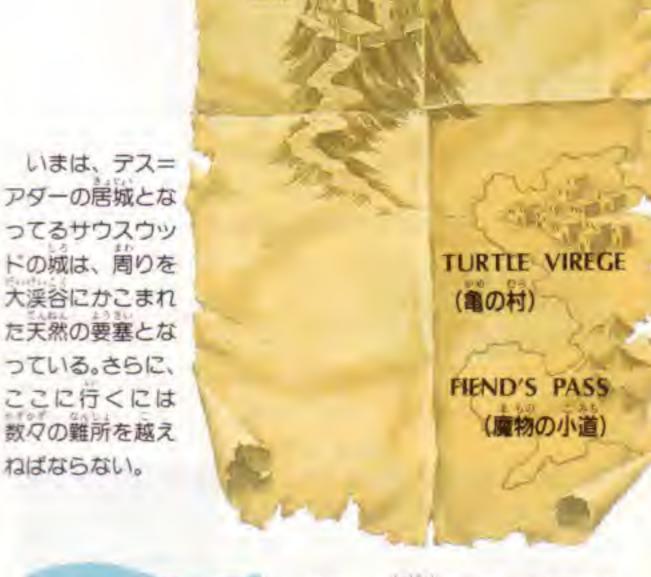
シーフ(自力)

シーフには、青いやつと緑のやつの2種類います。青いシーフは魔法の壺を持っており、緑のシーフは肉を持っています。肉を取ると体力が1マス分回復します。









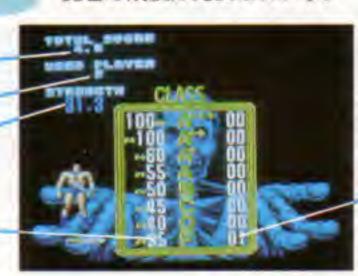
勇者たちの強さ

ゲームが終了すると、あなたの 勇者の成績が発表されます。

旧ファイヤーウッド王国

総合点 使った勇者の数 勇者の強さ

勇者の強さクラス



点を出した勇者の数

ビギナーモード

ビギナーモードはアーケードを 初心者用にやさしくしたものです。アーケードモー ドと異なるところは以下の通りです。

- ●魔法を使っても、壺が全部はなくならず、 2個減るだけになった。
- ●ステージ数が減った。
- ●敵の体力が半減した(倒しやすくなった)。

初めての方は、このモードで操作に慣れてから、アーケー ドモードに進んだ方がいいでしょう。

> ※始め方、遊び方はアーケードモードを参考にし てください。(⇒P.18)

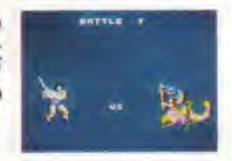
デュエルモード

(対戦モード)

コロシアム (闘技場) で決闘を 行います。

テュエルモードでは魔法は使えま tho

1人用 1人で遊ぶ場合は、デス=ア ダー軍の兵士を相手に戦います。試合 形式は勝ち抜き戦で、1試合目に勝つ と、2試合目、3試合目と続きます。 全部で12試合用意されています。



体力がなくなった時点でゲームオ

一パーです。体力は、 一回のバトルが終了し ても回復しません。

制限時間内に倒せば 得点が高くなります。

ブレイヤーの体力

制限時間 敵の体力

2人用 2人用の場合は2人のプレイヤー同士で戦います。



●方向ボタンを上下に動かし、⇒を変更する項目へ移動 させます。

体力と、ボタン設定を変更をする場合は、方向ボタン を左右に動かして変更してください。

●また、サウンドテストとイグジットの場合はスタート (またはA~C) ボタンを押してください。

LIFE METER-

勇者の体力を変更します。

(アーケード、ビギナーモードの場合)

CONTROL-

コントロールバッドのA~Cボタンの設定を変更します。

MAGIC-ATTACK-攻擊 JUMP-ジャンプ

SOUND TEST

ゲーム中に流れる、BGMや効果音を聴けます。

スタート (またはA~C) ボタンを押すと曲名が現れま すので聴きたい曲に合わせて何かボタンを押してください。

セレクト画面に戻ります。

のプラス=アダー軍ので

デス=アダーによって、呼びだされた魔の軍団である。 その数は数千とも数万とも言われているが、その全てを 見た者はいない。

乗り物



本来、野性で生息していた動物を、軍用とするために 飼い慣らした。だが知能はどれも大して良くないので、 乗っている者を叩き落とせば自分が乗ることができる。



CHICKEN LEG

もともと地下洞窟などに生息していた動物を、飼い慣らし、乗り物とした。猛禽類のような鋭いくちばしと、番のついた尾を振り回してくる。



BLUE DRAGON

地底に生息している、ブルード ラゴンを子供のうちから育て上げ たもの。ファイヤーブレスを吐い て攻撃してくるが、ドラゴンとし てはまだ若いため、ティリスの魔 法によって現れるドラゴンのブレ スよりも威力は格段に弱い。

RED DRAGON

凶暴で鳴らしたレッドトラゴンを、やはり子供のときから飼い慣らしたもの。 この種は成長すると10m以上になるが、まだ若く (俗に言うドラゴンパピー) 2 m前後しかない。飛び道具(?)であるファイヤーボールを吐いてくる。 できれば自分の乗り物としたいところだ。

テス=アダー軍に傭兵 として傭われたものや、 魔法によって呼びだされ たものが、そのほとんど である。もちろん、階級 などはもらえない。

HENINGER

ーヘニンガー

ほとんど、相棒のロングモーン と一緒に登場する。

色によってその力が違うが、ど ちらにしても大した敵ではない。 ただし、連係プレーと飛び蹴りだ けは、気をつけないと痛い目に合 うだろう。

LONGMOAN

ーロングモーン

体力、力量ともに、相棒の ヘニンガーと大差はない。

武器をみても棍棒に金属片 がささっただけの安物だ。と 言うことは、あまり強くない と言うことである。

やはり、この2人は 連係プレーが最も恐い ということであろう。



SKELETON

ースケルトン

デス=アダーの魔法に よって、召還された怪物。 一度死んでいるために、 なかなかしぶとく倒せな い。とくに、上級士官の 護衛としてよく現れる。

ZUBUROKAーズプロッカ

けで構成された部隊。

彼女たちもアマゾネスであるが、 北方系であり、ティリスたちと敵 対していた部族である。

ズブロッカとは、部隊名であり、 各小隊ごとに、STORCHINAYA、 SYROBAYA LEMANAYA. GURUZIYAと名前が

付いている。



上級兵士

BAD BROS.

一バド兄弟

普段は、これがあのテス= アダー軍かと思われるほど 温厚でニコニコしているらしい。

だが、怒ると豹変し、悪鬼のごと く暴れ回るという。彼らの直属の上官 には、SGT.MALT&SGT.HOP (モルト軍曹とホップ軍曹)、GEN. HEARTLAND(ハートラント将軍)がい る。



LT. BITTER

ービター中尉

デス=アダーの片腕として、各部隊をまとめて、 いる。ビター一族は元々デロいる。ビター一体は元々では名で、 ス=アダー軍の中では名の地位にもいる。ただ、血筋を重要視する ただ、血筋を重要視する ため、一兵士から成り上がった、バトー族とは仲が悪い。

ちなみに、ギリウスに傷を負わせ、 彼の弟を殺したのはビター将軍である。

DEATH=ADDER - FX=P9-

古の時代に関に追いやられた巨人族の未裔であり、今地上 を廣力によって支配しているものである。

神々が作ったゴールデンアックスを手に入れ、封じ込められていた間の力を取り戻し、魔物を呼び起こした。

また、ゴールデンアックスの 魔法の力を使い、それまで栄え ていた、ファイヤーウット王 国を滅ぼし、サウスウッド王 国の王と王女を幽閉 した。



使用上のご注意

カートリッジは精密 機器ですので、とくに 次のことに注意してく ださい。



電源OFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しすると きは必ず、本体のパワースイッチ をOFFにしておいてください。 パワースイッチをONにしたまま 無理に、カートリッジを抜き差し すると、故障の原因になります。





カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショック を与えないでください。ぶつけ たり、踏んだりするのは禁物で す。また、分解は絶対にしない でください。

端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れた り、水で濡らしたりすると、故障 の原因になりますので注意して ください。



保管場所に注意して

カートリッジを保管する ときは、極端に暑いところ や寒いところを避けてくだ さい。直射日光の当たると ころやストーブの近く、湿 気の多いところなども禁物 です。



薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くと きに、シンナーやベンジンなど の薬品を使わないでください。

ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると. 自が疲れます。ゲームで遊ぶとき は健康のため、1時間ごとに10~ 20分の休憩をとってください。ま た、テレビ画笛からなるべく離れ てゲームをしてください。



MEGA DRIVE NEW LINE UP!







このゲームに対するご意見やご感想を、 下記までお寄せください。

株式会社 セガ・エンターブライゼス 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様サービスセンター ☎03(742)7068(直通)